KOPALNIA WIEDZY:

<https://www.youtube.com/watch?v=5CgQUbnf1Qk>

<https://learn.microsoft.com/pl-pl/xamarin/xamarin-forms/xaml/xaml-basics/data-bindings-to-mvvm>

**Xamarin : PROJEKTY DO WYKONANIA**

1. [**https://learn.microsoft.com/pl-pl/xamarin/android/get-started/**](https://learn.microsoft.com/pl-pl/xamarin/android/get-started/)
2. [**https://www.youtube.com/watch?v=yc80uuoIbS4**](https://www.youtube.com/watch?v=yc80uuoIbS4)
3. [**https://www.youtube.com/watch?v=oNntKEiRMqg**](https://www.youtube.com/watch?v=oNntKEiRMqg)
4. <https://www.youtube.com/watch?v=glW3KWKE2s8>
5. <https://www.youtube.com/watch?v=PNN8S0cc0cI>
6. <https://www.youtube.com/watch?v=XSAamu5-qaY>
7. <https://www.youtube.com/watch?v=eW-2P1moibY>

PROJEKT **Xamarin**

**EGZAMIN ZAWODOWY : plik : inf04-2022-czerwiec-egzamin-zawodowy-praktyczny + plik z grafiką w folderze**

R.3.2  
Zastosowano rozkład typu liniowego wertykalnego (LinearLayout / StackLayout lub inny o  
tej idei) z zagłębionym rozkładem liniowym horyzontalnym dla przycisków oraz ustawiono  
margines wewnętrzny górny dla całej strony lub rozkładu 20px (lub dp)

R.3.3  
Zastosowano kontrolki tekstu i przycisku. Tytuł jest zapisany czcionką o największym  
rozmiarze spośród stosowanych w aplikacji, czcionka napisu "Opis" jest pogrubiona. Napis  
z liczbą polubień jest wyrównany do prawej

R.3.4 Nadano kolor Teal (#008080) dla tła przycisków i rozkładu, w którym się one znajdują,  
kolor czcionki przycisków jest biały, kolor tekstu "Odwiedź..." jest Gray (#808080)

R.3.5 Aplikacja wyświetla obraz o nazwie obraz.jpg , jest on rozciągnięty na całą szerokość  
ekranu (może być obcięty) np. AspectFill, FitCenter, adjustViewBounds

R.3.6 Wyświetlono linię horyzontalną (np. BoxView o wysokości 1) koloru Gray (#808080)

R.3.7 Zdefiniowano zmienną typu liczbowego całkowitego, która na początku działania aplikacji jest równa 0 oraz jest inkrementowana i dekrementowana w funkcjach obsługujących  
zdarzenia kliknięcia przycisku (wystarczy jedna zdefiniowana funkcja)

R.3.8 Gdy licznik polubień jest równy 0 wciśnięcie przycisku "USUŃ" nie zmniejsza jego wartości

R.3.9 Po wciśnięciu przycisku "POLUB" wyświetla się zwiększona o 1 liczba polubień oraz po  
wciśnięciu przycisku "USUŃ" wyświetla się zmniejszona o 1 liczba polubień

R.3.10 Aplikacja kompiluje się i uruchamia w emulatorze. Zawiera co najmniej 7 elementów oraz wygląd zgodny z obrazem 1a lub 1b w arkuszu egzaminacyjnym. Napis liczby polubień  
wyświetla "0 polubień", co udokumentowano zrzutem ekranu